

Spielideen

Stadt - Land - Fluss

Anzahl Spieler: 2 - 6 Spieler
Spiel-Zubehör: Stifte und Papier
Spieldauer: ca. 15 Minuten

- Jeder Spieler zeichnet auf seinem Blatt Papier sieben Spalten ein, die er z.B. mit den Worten Stadt, Land, Fluss, Tier, Pflanze, Name bzw. Beruf überschreibt.
- Dann buchstabiert ein Spieler in Gedanken das Alphabet, bis ein anderer Spieler "Stopp" sagt. So wird der Anfangsbuchstabe der Spielrunde festgelegt.
- Wer hat als Erster alle sieben Begriffe mit dem entsprechenden Anfangsbuchstaben gefunden hat, ruft "Stopp".
- Dann nennen alle ihre Begriffe. Für jede Mehrfachnennung erhält man 5 Punkte, für einzigartige Begriffe 10 Punkte und für Begriffe, in deren Spalte alle anderen Mitspieler nichts gefunden haben, 20 Punkte. Am Ende wird zusammengezählt.

Viel Spaß beim Spielen!

etSozi

Jugendeinrichtung
des Bürgerzentrums Vingst

Heßhofstraße 43
51107 Köln

Jugendbereich
0221-94691717
jugendbereich@et-sozi.de

Lernbereich
Kinderbereich
0221-87 70 21
kinderbereich@et-sozi.de

et Sozi 2.0
Zweigstelle
Würzburger Str.11A
0221- 168086022

www.etsozi.de

Träger: förderungs- und
bildungsgemeinschaft
jugend- und altenarbeit
vingst/ostheim e.V.

Tiere raten

Anzahl Spieler: 2- 4 Spieler

Dauer: ca.10 Minuten

Ein Spieler denkt sich ein Tier aus, das die anderen Kinder mit 21 Fragen, die mit ja oder nein beantwortet werden können, erraten sollen.

Folgende Fragen könnten z.B. gestellt werden:

- Ist es ein Haustier?
- Lebt es in Deutschland?
- Frisst es Fleisch?
- Ist es gefährlich?
- Ist es braun?
- Kann es fliegen?
- Hat es lange Ohren?
- Lebt es im Wald?

Wird eine Frage mit ja beantwortet, kann das Kind, das gefragt hat, weiter fragen.

Wird eine Frage, mit nein beantwortet, darf ein anderes Kind fragen.

Wird das Tier mit 21 Fragen nicht erraten, so darf das fragende Kind sich ein neues Tier ausdenken.

Das Kind, das das Tier erraten hat, darf sich dann ein anderes Tier ausdenken.

Das Spiel eignet sich auch gegen Langeweile für längere Fahrten im Zug.

Viel Spaß!

Personen raten

Anzahl Spieler: 3 -6 Spieler
Spiel-Zubehör: kleine Zettel, Stifte, Tesafilm
Spieldauer: ca. 15 Minuten

Zuerst schreibt jedes Kind für das Kind, das neben ihm sitzt, den Namen einer bekannten Person auf einen Zettel und klebt diesen mit Tesafilm auf dessen Stirn.

Die Personen können z.B. Sänger*innen, Schauspieler*innen, Filmfiguren oder bekannte Freunde sein.

Wenn alle Kinder einen Zettel auf der Stirn haben, raten die Kinder nacheinander, welche Person sie sind. Dabei stellen sie Fragen, die mit ja oder nein beantwortet werden können. So lange die Antwort ja ist, kann das Kind weiter raten.

Folgende Fragen könnten z.B. gestellt werden:

- Bin ich eine Frau?
- Bin ich sehr berühmt?
- Lebe ich in Köln?
- Kann ich gut singen?
- Spiele ich in einem Film mit?
- Bin ich jünger als 30 Jahre?

Wer eine Person richtig erraten hat, scheidet aus.

Gewonnen hat das Kind, das einem anderen Kind einen Namen gegeben hat, der zuletzt erraten wird.

Viel Spaß!

Pantomime

Anzahl Spieler: 4 - 12

Spieldauer: bis 10 Minuten

Bei der Pantomime-Kette stehen alle Kinder in einer Reihe.

Der erste denkt sich einen alltäglichen Bewegungsablauf ,
z.B. malen, Staubsaugen etc. oder einen Beruf, z.B. Lehrer, Ärztin,
Gärtner etc. aus und spielt ihn seinem Vordermann vor.

Alle anderen drehen den beiden dabei den Rücken zu.
Hat der Zuschauer einen richtigen oder auch falschen Begriff erraten,
spielt er ihn wiederum seinem Vordermann vor usw.

Das letzte Kind nennt den Begriff.

Ist es der, den sich das erste Kind ausgedacht hatte?

Viel Spaß!